



PRESS KIT
“PROGETTARE E SVILUPPARE
VIDEOGIOCHI”

ANCONA - 22/02/2025 ORE 9.00

EVENTO GRATUITO

OLTRE 150 ISCRITTI

SPEAKER ITALIANI DI CARATURA INTERNAZIONALE



Indice

Descrizione dell'evento	3
In breve	3
Agenda dell'evento	3
Info Speaker	4
Ivan Venturi	4
Bad Vices Games	4
Info Organizzatori	5
In breve	5
Link e contatti	5

Descrizione dell'evento

Sabato 22 febbraio il **DevMarche**, community degli sviluppatori marchigiani, organizza ad **Ancona** il primo di una serie di incontri dedicati allo sviluppo di videogame.

Per il primo appuntamento saranno presenti **Ivan Venturi**, pioniere del Videogioco Italiano e tutt'oggi attivo game producer e i ragazzi di **Bad Vices**, game developers marchigiani che hanno riscosso un grande successo internazionale.

Una mattinata dedicata al mestiere del fare videogiochi, dove poter capire l'Industria videoludica dal punto di vista sia del mercato che del Game Developer, e per avere una panoramica del processo di produzione di un videogioco.

In breve

- **COSA:** Evento gratuito dedicato alla progettazione e sviluppo di videogiochi
- **CHI ORGANIZZA:** DevMarche, la community degli sviluppatori marchigiani
- **DOVE:** Ancona, H1 Conference Center c/o Gross Ancona
- **QUANDO:** Sabato 22 febbraio 2025, dalle ore 9.00 alle 13.00
- **TARGET EVENTO:** sviluppatori, designer, aziende, grafici e artisti interessati al ciclo di progettazione, sviluppo e commercializzazione di prodotti multimediali complessi come i videogiochi
- **INFO SPEAKER:**
 - **Ivan Venturi**, pioniere dello sviluppo di videogiochi in Italia, ex-membro della Simulmondo (prima software house italiana che fin dagli anni '80 ha sviluppato videogiochi per l'Italia e per il mercato estero) e tuttora game producer
 - **Bad Vices - Eleonora Vecchi e Cristian Gambadori**, team marchigiano indipendente di sviluppo videogiochi multiplatforma (PC, Playstation, Xbox, Switch) con diversi titoli all'attivo
- **INFO GENERALI:**
 - Ingresso gratuito, registrazione obbligatoria
 - Oltre 150 iscritti
 - Sono già in organizzazione altri eventi dedicati allo sviluppo di videogiochi per dare seguito a questa prima iniziativa:
 - 12/03/2025 - Gestione di un progetto indie dal concept al Kickstarter

Agenda dell'evento

- 08.30 Check-in
- 09.00 Apertura lavori
- 09.30 TALK 1: "Il mestiere dei videogiochi" (Ivan Venturi)
- 11.00 Coffee break
- 11.30 TALK 2: "Sviluppo di un gioco indie" (Bad Vices)
- 13.00 Chiusura lavori

Info Speaker

Ivan Venturi

- È un imprenditore e autore di videogiochi italiano
- È un personaggio di rilievo nel periodo di fioritura dell'industria italiana dei videogiochi
- Ha lavorato negli anni '80 e '90 alla Simulmondo, prima storica software house italiana dedicata allo sviluppo di videogiochi, venduti sia in Italia che all'estero
- Ha prodotto videogiochi per De Agostini e Mondadori
- Docente e collaboratore per differenti istituti di formazione, come il MED, l'Università di Bologna e la Bottega Finzioni di Carlo Lucarelli
- Fondatore e organizzatore dell'evento SviluppoParty insieme all'Archivio Videoludico di Bologna e in collaborazione con AESVI
- Attualmente game producer per mobile e console con la sua "IV Productions"
- Approfondimenti:
 - https://it.wikipedia.org/wiki/Ivan_Venturi
 - <https://www.ivproductions.it/>

Bad Vices Games

- team marchigiano indipendente di sviluppo videogiochi composto da Eleonora Vecchi e Cristian Gambadori
- diversi giochi sviluppati e venduti per varie piattaforme di gioco (PC, Playstation, Xbox, Nintendo Switch)
- "Ravenous Devils", uno dei loro giochi più recenti, ha ottime recensioni sui principali store online ed è stato tradotto in 11 lingue (inclusi cinese, thai, turco, giapponese e coreano)
- "While we wait here", la loro ultima fatica rilasciata a fine 2024, ha già collezionato migliaia di recensioni positive ed è stato tradotto in 15 lingue (inclusi cinese, ucraino, turco, giapponese e coreano)
- Approfondimenti:
 - <https://badvicesgames.wixsite.com/my-site>
 - https://store.steampowered.com/app/1615290/Ravenous_Devils/
 - https://store.steampowered.com/app/2213120/While_We_Wait_Here/

Info Organizzatori

L'evento è organizzato da **DevMarche**, la community degli sviluppatori marchigiani, che raccoglie progettisti, programmatori, sviluppatori, designer e tech enthusiast e che organizza eventi di approfondimenti cross tecnologia per stimolare la diffusione di conoscenze, la crescita personale e professionale e il networking tra i partecipanti.

In breve

- attivi da oltre 12 anni
- nata dalla fusione di tante community e gruppi che sul territorio regionale si occupavano di tecnologie diverse
- community animata solo da volontari
- decine di eventi organizzati ogni anno, con diverse modalità (talk serali, eventi full day, workshop, open mic, ...)

Link e contatti

- Mail: info@dev.marche.it
- Sito web: <https://dev.marche.it/>
- Gruppo Telegram: <http://dev.marche.it/telegram>
- Gruppo Facebook: <http://dev.marche.it/facebook>
- Pagina LinkedIn: <http://dev.marche.it/linkedin>
- Newsletter: <http://dev.marche.it/newsletter>